



Universidad Autónoma Benito Juárez de Oaxaca
Facultad de Sistemas Biológicos e Innovación Tecnológica
Maestría en Ingeniería



Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones

Temas

1. Introducción a las tecnologías para el desarrollo de aplicaciones
2. Arquitecturas de desarrollo
3. Herramientas y entornos para el desarrollo de aplicaciones
4. Proceso de desarrollo de la aplicación
5. Administración de datos

1. Bibliografía

Albahari, J. (2022). *C# 10 in a Nutshell: The Definitive Reference*. O'Reilly Media.

Buttfield-Addison, P. (2019). *Unity Game Development Cookbook: Essentials for Every Game*. O'Reilly Media.

Choi, D. (2020). *Full-Stack React, TypeScript, and Node: Build cloud-ready web applications using React 17 with Hooks and GraphQL*. Packt Publishing.

Gregoire, M. (2021). *Professional C++*. Wrox.

Ramírez Jiménez, O. (2021). *Python a fondo*. Marcombo.